

# Règlement

## Les Jeudis du Match-Play

### Art. 1 : Titre et Animation

Le Comité d'Administration organise une animation intitulée « Les Jeudis du Match Play. ». Cette Animation est exclusivement réservée aux membres de l'**ASSOCIATION SPORTIVE DU GOLF CLUB BOCAGE BRESSUIRAIS** (ASGCBB) possédant une licence FFG et un abonnement auprès du Golf de BRESSUIRE.

### Art. 2 : Organisation

La Commission d'organisation de l'ASGCBB est chargée de l'Organisation et de la gestion de cette Animation.

### Art. 3 : Engagements

Les engagements se feront via le formulaire présent sur le site Internet de l'ASGCBB. Le montant individuel d'engagement est porté à 5,00€. Les personnes inscrites s'engagent à :

- S'acquitter de sa cotisation à l'ASGCBB et du droit de jeu avant la première rencontre,
- Respecter le règlement de la compétition,
- Réaliser les rencontres à la date prévu par la Commission d'animation\*,  
**(\*Sauf accord sur la date et l'horaire entre les deux joueurs)**
- Se tenir aux choix du Comité d'Animation.

### Art. 4 : Organisation de l'Animation

- La première phase se déroule en formule de poule.
- Les joueurs seront répartis sans aucune considération des index et de coups rendus, en plusieurs poules suivant le nombre d'engagement avec seulement des matchs allés.
- La seconde phase se déroulera en élimination direct.
- Les joueurs classés 1° et 2° de poules participeront à la phases Finales.
- Les rencontres se disputeront en Match Play sur les 9 premiers trous du parcours de Pitch & put.
- Durant la phase de poules, le match nul est autorisé. Victoire 3Pts, Nul à 1 Pt, Forfait et défaite 0 pt. Le Goal-average particulier puis Goal-Average déterminera le classement en cas d'égalité.
- Pour les rencontres à élimination directe, une séance de 3 Put à 5m sur le dernier trou déterminera le vainqueur. En cas de nouvelle égalité, put avec morts subite dès le premier loupé. (Cf. Annexe)
- Après la rencontre, le vainqueur doit transmettre le résultat selon la formule 3 et 2 (3 Up et 2 trous restant...) soit à l'Accueil du golf de Bressuire, soit au responsable de l'Animation.

### Art. 5 : Forfait

L'horaires et la date des rencontres sont établies par le Comité d'Animation. Une entente entre les deux joueurs, sur l'horaire seulement, de la rencontre est Autorisé. Dans le cas où, il n'y a pas d'entente entre les deux parties, c'est l'horaire définie qui est pris en compte. 15 minutes après l'heure définie de début de rencontre, le joueur absent sera considéré comme forfait\*. Dans les matchs de poule, il n'y aura d'attribué aucun point. Dans la phase finale, le joueur sera éliminé.

**\* Sauf cas exceptionnel laissé à discrétion du Comité d'Animation.**

#### Art. 6 : Pénalités

La Commission d'organisation de l'ASGCBB est chargée de l'Organisation et de la gestion de cette Animation.

#### Art. 7 : Date – Horaire et Déroulement des rencontres

Les rencontres de poule se dérouleront les :

- 4, 11 et 18 juillet 2024.
- Le 22 Aout Date de rattrapage (réserver à l'organisation)

Les rencontres de phase finale se dérouleront les :

- 29 Aout.
- 5 et 12 septembre.

Lors des inscriptions, les personnes ne pouvant jouer à 16h30 devront informer le Comité d'Animation via le formulaire. Les rencontres se joueront donc à partir de 18h30\*.

**\*à définir pour ne pas dépasser 20h00.**

#### Art. 8 : Réserves et Réclamation

Toutes réserves ou réclamations devront être formulées auprès du Comité d'Animation dans les 24h après la diffusion des rencontres ou la réalisation de la rencontre.

#### Art. 9 : Cas non Prévus

Tous les cas non prévus par le présent règlement seront traités en première instance par le Comité d'Animation chargé de l'organisation de cette Animation.

#### Annexe : Procédure de l'épreuve de putting

Afin de déterminer un vainqueur dans le cas d'un match nul, une épreuve de putting sera réalisée sur le dernier trou selon la procédure ci-dessous :

- On place un tee à 5 mètres environ du trou.
- Après tirage au sort de celui qui commence, chaque joueur put à tour de rôle 3 fois.
- Après les 3 put, celui qui mène au score gagne la rencontre.
- Si l'égalité persiste, il y a mort subite sur 1 put évolutif... (à 5,5 mètres. Puis à 6 mètres...)  
Le premier qui prend l'avantage au même nombre de put gagne la rencontre.